

**PROGRAMA PROFESIONAL: Ciencia de la Computación**  
**PLAN DE ESTUDIOS: Ciencia de la Computación 2016**

SEM.	CODIGO	CURSO	TIPO CURSO	TOTAL HORAS	CREDITOS	PREREQUISITO
I	CS111	Programación de Video Juegos	O	6	4	
I	CS1D1	Estructura Discretas I	O	6	4	
I	FG101	Comunicación	O	4	3	
I	FG102	Metodología del Estudio	O	4	3	
I	FG103	Introducción a la Vida Universitaria	O	3	3	
I	MA100	Matemática I	O	6	5	
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>29</b>	<b>22</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>0</b>	<b>0</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>29</b>	<b>22</b>	

II	CS100	Introducción de Ciencia de la Computación	O	4	3	
II	CS112	Ciencia de la Computación I	O	8	5	Programación de Video Juegos
II	CS1D2	Estructuras Discretas II	O	6	4	Estructura Discretas I
II	FG104	Introducción a la Filosofía	O	3	3	
II	FG105	Apreciación Musical	EH	3	2	
II	FG112	Persona, Matrimonio y Familia	EH	3	2	
II	MA101	Matemática II	O	6	4	Matemática I
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>27</b>	<b>19</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>3</b>	<b>2</b>	<i>Solo requiere llevar un curso Electivo EH</i>
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>30</b>	<b>21</b>	

III	CS113	Ciencia de la Computación II	O	6	4	Ciencia de la Computación I
III	CS1D3	Álgebra Abstracta	O	4	3	Ciencia de la Computación I, Estructura Discretas I
III	CS221	Arquitectura de Computadores	O	4	3	Estructuras Discretas II
III	CS2B1	Desarrollo Basado en Plataformas	O	5	3	Ciencia de la Computación I
III	FG107	Antropología Filosófica y Teológica	O	3	3	Introducción a la Filosofía
III	FG201	Apreciación Artística	EH	3	2	
III	FG202	Apreciación Literaria	EH	3	2	
III	MA102	Cálculo I	O	6	4	Matemática I
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>28</b>	<b>20</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>3</b>	<b>2</b>	<i>Solo requiere llevar un curso Electivo EH</i>
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>31</b>	<b>22</b>	

IV	CS210	Algoritmos y Estructura de Datos	O	6	4	Ciencia de la Computación II, Introducción de Ciencia de la Computación
IV	CS211	Teoría de la Computación	O	6	4	Estructuras Discretas II
IV	CS271	Base de Datos I	O	6	4	Álgebra Abstracta
IV	FG204	Teología	O	3	2	Antropología Filosófica y Teológica
IV	MA201	Cálculo II	O	6	4	Cálculo I, Matemática II
IV	MA203	Estadística y Probabilidades	O	6	4	Cálculo I
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>33</b>	<b>22</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>0</b>	<b>0</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>33</b>	<b>22</b>	

V	CB111	Física Computacional	O	6	4	Cálculo I
V	CS212	Análisis y Diseño de Algoritmos	O	6	4	Algoritmos y Estructuras de Datos
V	CS272	Base de Datos II	O	5	3	Base de Datos I, 300 pts. Ranking de Inglés
V	CS291	Ingeniería de Software I	O	6	4	Ciencia de la Computación II, Base de Datos I
V	FG106	Teatro	O	3	2	
V	FG210	Moral	O	3	2	Teología
V	MA306	Análisis Numérico	O	5	3	Cálculo II
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>34</b>	<b>22</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>0</b>	<b>0</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>34</b>	<b>22</b>	

**PROGRAMA PROFESIONAL: Ciencia de la Computación**  
**PLAN DE ESTUDIOS: Ciencia de la Computación 2016**

SEM.	CODIGO	CURSO	TIPO CURSO	TOTAL HORAS	CREDITOS	PREREQUISITO
VI	CS292	Ingeniería de Software II	O	6	4	Ingeniería de Software I
VI	CS251	Sistemas Operativos	O	6	4	Arquitectura de Computadores
VI	CS311	Programación Competitiva	O	6	4	Análisis y Diseño de Algoritmos
VI	CS312	Estructuras de Datos Avanzadas	O	6	4	Análisis y Diseño de Algoritmos
VI	FG203	Oratoria	O	3	2	Teatro
VI	MA307	Matemática aplicada a la Computación	O	6	4	Cálculo II
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>33</b>	<b>22</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>0</b>	<b>0</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>33</b>	<b>22</b>	

VII	CS231	Redes y Comunicación	O	5	3	Sistemas Operativos, 400 pts. Ranking de Ingles
VII	CS251	Computación Gráfica	O	6	4	Estructuras de Datos Avanzadas, Análisis Numérico
VII	CS261	Inteligencia Artificial	O	6	4	Estadística y Probabilidades
VII	CS341	Lenguajes de Programación	O	6	4	Teoría de la Computación
VII	CS391	Ingeniería de Software III	O	4	3	Ingeniería de Software II
VII	CS401	Metología de la Investigación en Computación	O	3	2	Análisis y Diseño de Algoritmos, 100 Créditos Aprobados
VII	FG350	Liderazgo	O	3	2	Oratoria
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>33</b>	<b>22</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>0</b>	<b>0</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>33</b>	<b>22</b>	

VIII	CS281	Computación en la Sociedad	O	2	2	Moral
VIII	CS2H1	Interacción Humano Computador	O	5	3	Computación Gráfica
VIII	CS342	Compiladores	O	6	4	Lenguajes de Programación
VIII	CS311	Seguridad en Computación	O	5	3	Redes y Comunicación
VIII	CS3P1	Computación Paralela y Distribuida	O	6	4	Redes y Comunicación, Análisis y Diseño de Algoritmos
VIII	CS402	Proyecto Final de Carrera I	O	4	3	Metología de la Investigación en Computación
VIII	FG205	Historia de la Cultura	O	3	3	
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>31</b>	<b>22</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>0</b>	<b>0</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>31</b>	<b>22</b>	

IX	CB309	Computación Molecular Biológica	EP	6	4	Matemática aplicada a la Computación, Análisis y Diseño de Algoritmos
IX	CS351	Tópicos en Computación Gráfica	EP	6	4	Computación Gráfica
IX	CS361	Tópicos en Inteligencia Artificial	EP	6	4	Inteligencia Artificial
IX	CS370	Big Data	O	5	3	Computación Paralela y Distribuida, Base de Datos II
IX	CS392	Tópicos Avanzados en Ingeniería de Software	EP	6	4	Ingeniería de Software III
IX	CS403	Proyecto Final de Carrera II	O	4	3	Proyecto Final de Carrera I
IX	ET201	Formación de Empresas de Base Tecnológica I	O	4	3	Liderazgo
IX	FG221	Historia de la Ciencia y Tecnología	O	3	2	Historia de la Cultura
IX	FG301	Enseñanza Social de la Iglesia	O	3	3	Moral
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>19</b>	<b>14</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>12</b>	<b>8</b>	<i>Requiere llevar dos cursos EP (Electivos)</i>
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>31</b>	<b>22</b>	

X	CS362	Robótica	EP	6	4	Tópicos en Inteligencia Artificial
X	CS393	Sistemas de Información	EP	6	4	Ingeniería de Software II
X	CS3P2	Cloud Computing	O	5	3	Big Data
X	CS404	Proyecto Final de Carrera III	O	4	3	Proyecto Final de Carrera II
X	ET301	Formación de Empresas de Base Tecnológica II	O	4	3	Formación de Empresas de Base Tecnológica I

**PROGRAMA PROFESIONAL: Ciencia de la Computación**  
**PLAN DE ESTUDIOS: Ciencia de la Computación 2016**

SEM.	CODIGO	CURSO	TIPO CURSO	TOTAL HORAS	CREDITOS	PREREQUISITO
X	FG211	Ética Profesional	O	3	3	Enseñanza Social de la Iglesia
X	FG220	Análisis de la Realidad Peruana	O	3	3	Historia de la Ciencia y Tecnología
X	ID101	Inglés Técnico Profesional	O	4	3	
<b>TOTAL CRÉDITOS OBLIGATORIOS</b>				<b>23</b>	<b>18</b>	
<b>TOTAL CRÉDITOS ELECTIVOS</b>				<b>6</b>	<b>4</b>	<i>Solo requiere llevar un curso EP (Electivo)</i>
<b>TOTAL CRÉDITOS EN EL SEMESTRE</b>				<b>29</b>	<b>22</b>	